

EduCulture

Programmi per le scuole
2024/2025

MANN - MUSEO
ARCHEOLOGICO
NAZIONALE DI
NAPOLI



Indice

- P.04** Premessa
- P.08** Dig-Culture
- P.10** Scelti per voi
- P.12** MANN - Museo Archeologico Nazionale di Napoli
- P.23** Info e contatti





LA DIDATTICA CHE GUARDA AL FUTURO

Per l'anno scolastico 2024-2025, CoopCulture ha progettato un'offerta didattica completa e articolata, rivolta alle scuole di ogni ordine e grado, nei luoghi di arte e cultura in cui opera sul territorio nazionale.

L'obiettivo è arricchire i programmi scolastici con **esperienze coinvolgenti**, capaci di stimolare curiosità e partecipazione attiva.

La proposta combina le necessità dei programmi di studio **con modalità di fruizione e approcci metodologici interattivi ed inclusivi**, elaborati da esperti di didattica museale.

Grazie a un costante aggiornamento e all'esperienza maturata sul campo, CoopCulture offre attività che coinvolgono e stimolano gli studenti, contribuendo alla crescita del loro percorso educativo.

L'offerta di ogni Regione è declinata in **cluster educativi** ciascuno dei quali è dedicato ad un **target specifico**, garantendo esperienze adatte alle diverse fasce d'età e capacità di apprendimento.

Anche per quest'anno non manca **Il nostro benvenuto**: percorsi di scoperta dei luoghi della cultura che, riassumendo in modo efficace punti salienti e capolavori, forniscono ai partecipanti gli highlights di conoscenza come base indispensabile su cui costruire eventuali approfondimenti successivi.

CLUSTER/TARGET

PLAY / Scuola dell'infanzia

Attività ludico-didattiche che avvicinano i bambini al patrimonio culturale attraverso la metodologia gioco, rendendo loro accessibili i luoghi della cultura.

CREATE / Scuola primaria

Percorsi creativi, basati sul principio dell'apprendimento hands-on, che favoriscono lo sviluppo delle competenze delle bambine e dei bambini anche attraverso attività pratiche e interattive.

DISCOVER / Scuola secondaria di I grado

Esperienze dinamiche che collegano il patrimonio artistico e culturale al mondo contemporaneo, favorendo una scoperta attiva e stimolante.

INTERACT / Scuola secondaria di II grado

Visite partecipative ed esperienziali in cui le studentesse e gli studenti possono esercitare il pensiero critico e l'interazione con i compagni attraverso discussioni e attività collaborative.



TIPOLOGIE DI ATTIVITÀ IN CATALOGO

VISITA DIDATTICA GENERALE

Visita adatta a conoscere i siti archeologici e museali con il coinvolgimento attivo dei partecipanti tramite diversi metodi didattici.

VISITA TEMATICA DI APPROFONDIMENTO

Visita che permette di soffermarsi su un argomento e tema specifico, adatta ad approfondire aspetti peculiari o a connettersi ad una materia scolastica.

VISITA IN CAA

Le attività in CAA hanno l'obiettivo di eliminare barriere comunicative. In catalogo alcune proposte di didattica sono state progettate in modo da essere fruibili anche da studentesse e studenti con difficoltà cognitive e/o comunicative grazie ad operatori specializzati e supporti dedicati.

LABORATORIO

Attività pratica di manipolazione, creazione o con utilizzo di strumenti e supporti didattici interattivi.



VISITA DIDATTICA E LABORATORIO

Attività che prevede un momento di visita al sito abbinato ad un'esperienza pratica e creativa coinvolgente.

VISITA GIOCO

Visita il cui metodo di apprendimento è basato sull'utilizzo di giochi, quiz e caccia al tesoro e al particolare.

VISITA PERFORMATIVA

Visita in cui la performance ha due diversi soggetti: il partecipante elemento attivo che si muove nello spazio museale oppure lo staff didattico che, attraverso sceneggiature e tramite una regia specifica, svolge un'attività teatralizzata.

ITINERARIO TEMATICO

Percorso in esterno per approfondire alcuni aspetti storici, artistici ed archeologici e sviluppare il senso di orientamento.

ESCAPE ROOM

Attività ludico-didattica che unisce lo sviluppo della collaborazione tra i partecipanti alla conoscenza storico-artistica del sito.



DIG-CULTURE



Il patrimonio culturale e la scuola si integrano in una doppia versione: digitale e reale

Culture in Classe è una **piattaforma didattica multimediale** dedicata scuole che consente di strutturare e integrare in modo consapevole la visita a musei, siti archeologici e parchi naturalistici, **con anteprime e strumenti di apprendimento appositamente progettati.**

L'esperienza e i materiali proposti hanno la funzione di accompagnare docenti e classi in due momenti: uno precedente e l'altro successivo alla visita guidata.

La **prima fase** è strutturata come una lezione interattiva: ha lo scopo di introdurre ai luoghi e ai temi che saranno oggetto della visita. In questa fase il docente avrà a disposizione materiali con i quali condurre la lezione e altri da distribuire agli studenti per lo studio a casa (approfondimenti tematici, mappe concettuali, timeline, immagini fotografiche e mappe).

La **seconda fase** è articolata in due momenti differenti: il primo, subito dopo il rientro in classe - a breve distanza dall'esperienza di visita - è dedicato alle verifiche strutturate, per accertare le ricadute cognitive sulla classe.

Le verifiche permetteranno ai docenti di avere un immediato ed utile feedback di valutazione; il secondo momento, a distanza di qualche settimana dalla visita, è un **game strutturato.**

La classe, divisa in squadre, dovrà affrontare prove di memoria e di associazione logica sulle tematiche trattate durante la visita rispondendo a diverse domande. Ad ogni risposta esatta la squadra accumulerà punti che, alla fine del gioco, stabiliranno il vincitore.

Gli obiettivi sono l'interazione tra gli studenti e il consolidamento dell'apprendimento con il ritorno sui temi svolti.



Gen-Genesis

Un viaggio nella cultura del rispetto

Un **videogame dedicato alle scuole secondarie di II grado** che ha come obiettivo la formazione dell'individuo, il suo approfondimento culturale e l'integrazione nella comunità umana grazie alla conoscenza e al rispetto.

Veloci interazioni e sfide dinamiche porteranno gli studenti a ripercorrere in 5 passaggi (mondi) le grandi tappe dell'evoluzione sociale e intellettuale della nostra specie.

Dal mondo della conoscenza di sé, a quello della scoperta dell'altro, da quello della partecipazione, della condivisione e del rispetto delle regole sociali, al mondo del rispetto del Patrimonio e del Paesaggio, per finire col confronto con le diversità culturali materiali e immateriali e il rispetto delle differenze e diversità.

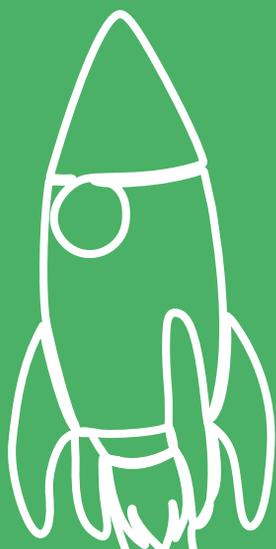
In un distopico scenario iniziale da fine del mondo, T-AI è un Robot-Intelligenza artificiale, che detiene la coscienza e la conoscenza del mondo.

La sua missione, che è quella del partecipante al gioco, è ricostruire la vita sulla Terra.

Inizialmente si aggira nel livello più profondo del nostro Pianeta, in cui incontra una forma di vita umana ancora immatura e incontaminata, ignara di quanto successo fuori. T-AI è chiamato ad istruirla per ricostruire l'identità umana e metterla in guardia dagli errori fatti.

Ogni mondo è un passaggio dello sviluppo umano ed è diviso in cinque livelli che si superano ingaggiando delle sfide.

Scelti per voi



Una selezione delle proposte più originali e innovative: percorsi tematici, laboratori e attività accessibili a tutti.

Feel!



MANN – Museo Archeologico Nazionale di Napoli



Scuola dell'infanzia, Scuola primaria, Scuola secondaria



Visita performativa in CAA



120'



Euro 180,00 gruppo classe



Biglietto d'ingresso gratuito

L'attività "Feel!", utilizza la Comunicazione Alternativa Aumentativa, al fine di includere coloro che hanno difficoltà verbali e cognitive, trasporta gli studenti in un viaggio interattivo tra le opere d'arte. Dopo un'introduzione al museo, i partecipanti esplorano sculture come i Tirannicidi, Toro Farnese, e altre ancora. Invitati a osservare e fare proprie le pose delle statue, sperimentano sensazioni uniche. La visita include pause strategiche e momenti di creatività inaspettata. Si conclude con rievocazioni e festose scene che lasciano gli studenti ispirati e incuriositi

Il mio amico Carlo



MANN – Museo Archeologico Nazionale di Napoli



Scuola secondaria di I grado



Visita tematica di approfondimento



90'



Euro 110,00 gruppo classe



Biglietto d'ingresso gratuito

La visita offre un viaggio avvincente attraverso l'arte e la storia dell'antichità, mediante la figura di Carlo di Borbone. I partecipanti esploreranno collezioni di inestimabile valore, dalle statue classiche ai mosaici, con un'attenzione particolare alla collezione Farnese. La narrazione, arricchita da aneddoti sulla vita di Carlo, rende l'esperienza unica e coinvolgente. Questo percorso didattico non solo illumina il ruolo di Carlo come mecenate e sovrano, ma rivela anche la sua passione per l'arte e la cultura, che ha lasciato un'impronta indelebile sul patrimonio del museo.

MANN - Museo Archeologico Nazionale di Napoli



Benvenuti al MANN!

 Scuola dell'infanzia, Scuola primaria, Scuola secondaria

 Visita didattica generale

 75'

 Euro 110,00 gruppo classe

 Biglietto d'ingresso gratuito

L'itinerario si propone di far conoscere al pubblico le diverse collezioni del Museo e la loro formazione in età borbonica. Il percorso si focalizza sulla Collezione Farnese e le Collezioni Vesuviane. Una narrazione sintetica che fornisce ai visitatori la possibilità di "leggere" ed interpretare gli altri reperti custoditi al Museo, in un approccio basilare delle collezioni.

Scriba per un giorno. NEW!

 Scuola primaria 

 Visita didattica e laboratorio

 120'

 Euro 180,00 gruppo classe

 Biglietto d'ingresso gratuito

Un laboratorio di scrittura geroglifica per fare apprezzare le più piccole e i più piccoli a forme di comunicazione varie. In aula laboratoriale i giovani visitatori realizzeranno un testo utilizzando i vari codici di scrittura esaminati, riproducendo in un cartiglio, nomi in geroglifico con pigmenti e stilo. La visita alla Sezione egizia completerà l'esperienza.

Pistrici e sirene, tentacoli e murene

 Scuola primaria 

 Visita tematica di approfondimento

 120'

 Euro 180,00 gruppo classe

 Biglietto d'ingresso gratuito

Un percorso alla scoperta della biodiversità animale nella mitologia. Attraverso immagini dal mondo antico, i partecipanti esploreranno il Museo con una prospettiva differente, riflettendo su come queste creature siano state percepite e raffigurate nell'antichità. Una visita che attraverso le collezioni di sculture, mosaici, affreschi e suppellettili per riportare alla luce immagini e personaggi misteriosi, rendendoli protagonisti di storie avvincenti.

Viaggio in Egitto

 Scuola primaria, Scuola secondaria   

 Visita didattica generale

 90'

 Euro 110,00 gruppo classe

 Biglietto d'ingresso gratuito

L'itinerario si propone di far conoscere al pubblico i diversi aspetti della civiltà egizia attraverso la collezione del Museo Archeologico Nazionale di Napoli. Lungo il percorso si possono rintracciare la storia della collezione, le forme iconografiche della statuaria egizia, le tecniche e i materiali impiegati nella realizzazione dei manufatti, gli usi e i costumi della società, i culti, le divinità e le pratiche funerarie. Verrà, inoltre, sottolineato il legame tra la civiltà egizia e altre culture del passato, quali quella greca e romana.



Impronte



Scuola primaria



Visita didattica e laboratorio



150'



Euro 180,00 gruppo classe



Biglietto d'ingresso gratuito

Dopo una visita alla sezione di Preistoria e Protostoria, i bambini e le bambine faranno un salto indietro nel tempo. Nel corso del laboratorio, con l'ausilio di un operatore didattico, sperimenteranno le possibilità di eseguire graffiti proprio come nella preistoria, utilizzando una grande "parete" cartacea sulla quale lasciare impronte e figure di animali.

MANN Pop up



Scuola dell'infanzia, Scuola primaria



Visita didattica di approfondimento



90'



Euro 110,00 gruppo classe



Biglietto d'ingresso gratuito

Una visita...con sorpresa! I bambini e le bambine viaggeranno per le sale del Museo, che si aprirà davanti ai loro occhi come le pagine del libro pop-up. Un operatore racconterà loro la storia del Museo e delle sue opere come in un racconto fiabesco, rendendo i piccoli visitatori protagonisti delle vicende narrate: esploreranno la Collezione Farnese, ascoltando storie e miti che prendono vita davanti ai loro occhi, e seduti su cuscini, scopriranno Ercole, Zeus, Apollo, imperatori e storie antiche.

Walk like an Egyptian

 Scuola primaria 

 Visita performativa

 120'

 Euro 180,00 gruppo classe

 Biglietto d'ingresso gratuito

La visita offre un'immersione nella vita degli antichi Egizi, esplorando non solo la loro religione e il mondo dei morti, ma anche gestualità, oggetti e simboli quotidiani attraverso immagini. I partecipanti scopriranno come vivevano, comunicavano gli antichi Egizi ed il mondo che li circondava, attraverso una serie di esercizi di immedesimazione per scoprire tante caratteristiche inedite di questa straordinaria civiltà.

L'arte... in pratica

 Scuola primaria, Scuola secondaria di I grado 

 Laboratorio

 150'

 Euro 180,00 gruppo classe

 Biglietto d'ingresso gratuito

Introdotta da una visita guidata nella Sezione dei mosaici o degli affreschi, l'attività prevede l'applicazione della tecnica di composizione di un'immagine a scelta su una sinopia predisposta, completando il lavoro con l'inserimento delle tessere, oppure realizzando un dipinto ad affresco. Un'attività efficace per la comprensione profonda della realizzazione dei manufatti antichi.



Scopri la Sezione preistorica

 Scuola primaria, Scuola secondaria   

 Visita didattica generale

 90'

 Euro 110,00 gruppo classe

 Biglietto d'ingresso gratuito

I giovani visitatori saranno condotti in un percorso a ritroso all'interno questa straordinaria sezione dedicata alla preistoria e protostoria. Attraverso tutti i passaggi fondamentali della trasformazione dell'uomo, da cacciatore raccoglitore a coltivatore allevatore, sino alle età del bronzo e del Ferro, l'operatore condurrà il gruppo in questo avvincente viaggio, utilizzando strumenti e riproduzioni didattiche per affrontare i difficili percorsi temporali.

Alla scoperta della Magna Grecia

 Scuola primaria, Scuola secondaria   

 Visita didattica generale

 90'

 Euro 110,00 gruppo classe + calzari

 Biglietto d'ingresso gratuito

La visita alla sezione della Magna Grecia è un percorso affascinante nella vicenda della colonizzazione e dell'arrivo dei Greci in Occidente. La ricchezza di materiali offrirà lo spunto all'operatore per guidare il gruppo nella esplorazione delle influenze culturali ed artistiche che i coloni hanno condotto nel sud della penisola. Mitologia, culti, corredi funerari e santuari, storie di archeologi che hanno indagato questa civiltà, costituiscono un'esperienza unica ed immersiva per comprendere il contributo della Magna Grecia alla storia della cultura antica.

Moneta del sogno

 Scuola secondaria di II grado 

 Visita didattica e laboratorio

 120'

 Euro 180,00 gruppo classe

 Biglietto d'ingresso gratuito

La visita propone un viaggio affascinante attraverso la storia dei rapporti umani legati allo scambio di monete. Partendo dal concetto di moneta come strumento di scambio, esploreremo come questo oggetto abbia plasmato ed incarnato l'identità dei popoli nel corso dei secoli. Si mette in luce l'aspetto identitario della moneta e la sua circolazione tra diverse culture, evidenziando le influenze reciproche e le dinamiche economiche.

Storie sepolte

 Scuola secondaria di II grado 

 Visita tematica di approfondimento

 120'

 Euro 180,00 gruppo classe

 Biglietto d'ingresso gratuito

Un focus sulle città vesuviane, la dinamica di eruzione e lo stato di conservazione dei reperti che oggi sono al MANN per capire molto del mondo romano nel suo aspetto di società, cultura ed arte. Storie sepolte al Mann è una attività approfondita e completa su questo argomento.

Historiae

🎯 Scuola primaria, Scuola secondaria 

🌟 Visita teatralizzata

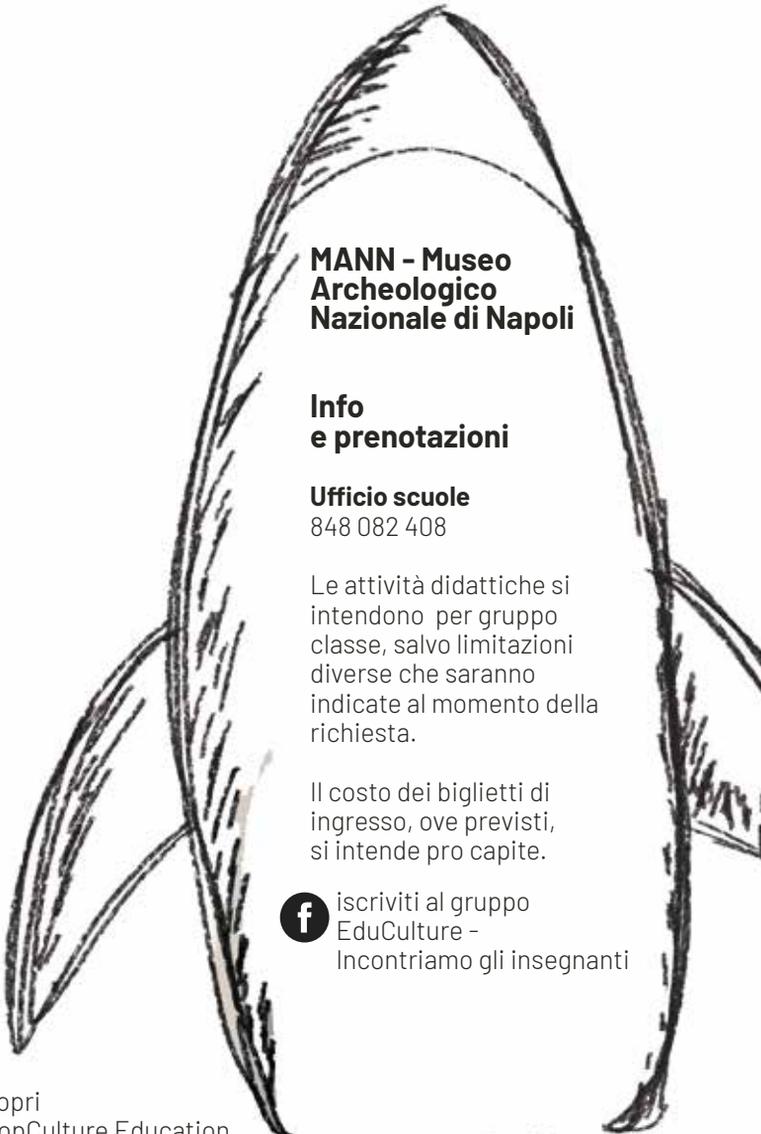
🕒 120'

€ Euro 180,00 gruppo classe

🎫 Biglietto d'ingresso gratuito

Una avvincente visita guidata durante la quale il gruppo, accompagnato dall'archeologo, conoscerà tutti gli aspetti che riguardano le principali collezioni del Museo. Durante il percorso incursioni teatrali saranno, a sorpresa, incontri con personaggi, che nel linguaggio universale del teatro, renderanno più efficace la condivisione dei contenuti.





**MANN - Museo
Archeologico
Nazionale di Napoli**

**Info
e prenotazioni**

Ufficio scuole
848 082 408

Le attività didattiche si intendono per gruppo classe, salvo limitazioni diverse che saranno indicate al momento della richiesta.

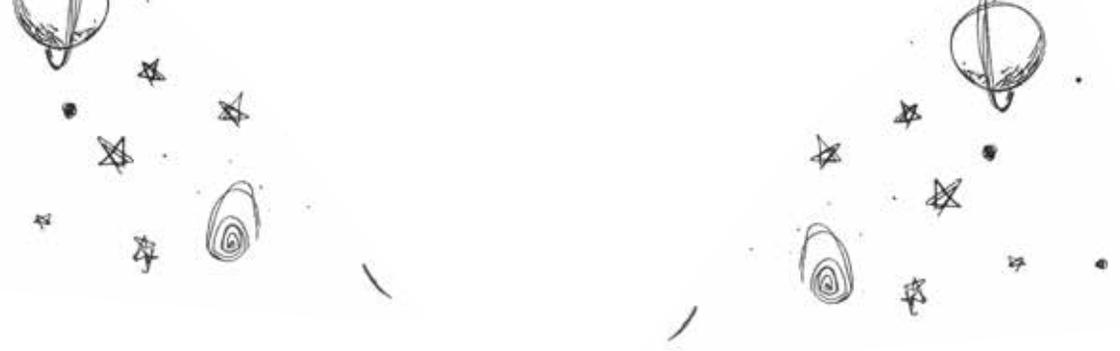
Il costo dei biglietti di ingresso, ove previsti, si intende pro capite.

 iscriviti al gruppo
EduCulture -
Incontriamo gli insegnanti



Scopri
CoopCulture Education





CO | **CULT**
OP | **URE**

