

EDUCULTURE

Programmi per le scuole
2025/2026

**MANN - Museo Archeologico
Nazionale di Napoli**



IN DI CE



Premessa.....	4
Dig-Culture.....	7
Museo Archeologico Nazionale di Napoli.....	9
Info e contatti.....	18





IL MUSEO DEL FUTURO

Per l'anno scolastico 2025-2026, CoopCulture ha progettato un'offerta didattica completa e articolata, rivolta alle **scuole di ogni ordine e grado, nei luoghi di arte e cultura in cui opera sul territorio nazionale**. L'obiettivo è arricchire i programmi scolastici con esperienze coinvolgenti, capaci di stimolare curiosità e partecipazione attiva. La proposta combina le necessità dei programmi di studio con **modalità di fruizione e approcci metodologici interattivi ed inclusivi**, elaborati da esperti di didattica museale. Grazie a un costante aggiornamento e all'esperienza maturata sul campo, CoopCulture offre attività che coinvolgono e stimolano gli studenti, contribuendo alla crescita del loro percorso educativo.

L'offerta di ogni Regione è declinata in **cluster educativi** ciascuno dei quali è dedicato ad un target specifico, garantendo esperienze adatte alle diverse fasce d'età e capacità di apprendimento. **L'accessibilità dei progetti didattici è totale**, aperta e supportata da schede in CAA, activity book e strumenti sensoriali e tattili.

Quest'anno le novità si inseriscono nella ricerca continua di interazione con le classi e tra gli studenti stessi, nell'ottica di un continuo confronto sperimentato attraverso, per esempio, la metodologia del **debate**.

Con l'introduzione di esempi di **attività laboratoriali attive nelle biblioteche** gestite da CoopCulture è inoltre sottolineato il binomio biblioteca-scuola. Anche qui l'impronta è quella di stimolare la fantasia, suscitare stupore, creare interesse: i fruitori, che siano piccoli o adolescenti, vengono accompagnati in un viaggio letterario in luoghi sempre affascinanti attraverso la narrazione.

La proposta di CoopCulture si distingue per un approccio didattico all'avanguardia che, superando la semplice lezione frontale, mira a **trasformare l'apprendimento in un'esperienza viva e partecipativa**.

L'impegno è quello di accompagnare le nuove generazioni in un percorso di crescita culturale e personale, fornendo loro gli strumenti per diventare cittadini consapevoli e curiosi del mondo che li circonda.

CLUSTER/TARGET

■ **PLAY / Scuola dell'infanzia**

Attività ludico-didattiche che avvicinano i bambini al patrimonio culturale attraverso la metodologia gioco, rendendo loro accessibili i luoghi della cultura.

■ **CREATE / Scuola primaria**

Percorsi creativi, basati sul principio dell'apprendimento hands-on, che favoriscono lo sviluppo delle competenze delle bambine e dei bambini anche attraverso attività pratiche e interattive.

■ **DISCOVER / Scuola secondaria di I grado**

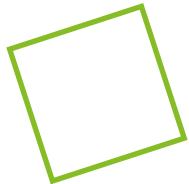
Esperienze dinamiche che collegano il patrimonio artistico e culturale al mondo contemporaneo, favorendo una scoperta attiva e stimolante.

■ **INTERACT / Scuola secondaria di II grado**

Visite partecipative ed esperienziali in cui le studentesse e gli studenti possono esercitare il pensiero critico e l'interazione con i compagni attraverso discussioni e attività collaborative.



TIPOLOGIE DI ATTIVITÀ IN CATALOGO



Visita didattica generale

Una visita ai siti archeologici e museali che coinvolge attivamente i partecipanti, offrendo una panoramica completa del luogo attraverso metodi didattici interattivi.

Visita tematica di approfondimento

Un percorso mirato che si concentra su un tema o un argomento specifico. È ideale per approfondire aspetti peculiari o per collegarsi direttamente ai programmi scolastici.

Visita in CAA

Un'attività progettata per abbattere le barriere comunicative e rendere il patrimonio culturale accessibile a studenti con difficoltà cognitive, utilizzando operatori specializzati e supporti dedicati.

Laboratorio

Un'esperienza pratica in cui gli studenti si dedicano alla manipolazione, alla creazione e all'utilizzo di strumenti e materiali didattici interattivi.

Visita didattica e laboratorio

Un'attività che combina la visita al sito con un'esperienza pratica e creativa, unendo l'apprendimento teorico con il coinvolgimento diretto.

Visita gioco

Un metodo di apprendimento ludico basato su giochi, quiz e cacce al tesoro, che permette di scoprire il patrimonio culturale in modo divertente e stimolante.

Visita performativa

Una visita che si trasforma in una performance teatrale. Il ruolo attivo può essere ricoperto dai partecipanti stessi o dallo staff didattico, attraverso una narrazione sceneggiata.

Itinerario tematico

Un percorso all'aperto che esplora aspetti storici, artistici e archeologici, aiutando a sviluppare il senso di orientamento e la conoscenza del territorio.

Escape room

Un'attività ludica che unisce il gioco di squadra alla conoscenza storico-artistica del luogo, stimolando la collaborazione e il pensiero logico.

Debate

Percorsi didattici pensati per la Scuola secondaria di II grado focalizzati sul confronto di idee. Sviluppano le capacità argomentative, l'ascolto attivo e il rispetto per le diverse opinioni, esplorando temi culturali



DIG-CULTURE. I progetti digitali

Culture in Classe

Il patrimonio culturale e la scuola si integrano in una doppia versione: digitale e reale

Una **piattaforma didattica multimediale** che integra l'esperienza reale di una visita a musei e siti archeologici con contenuti digitali. Il programma accompagna docenti e studenti in due fasi. **Prima della visita**, una lezione interattiva prepara i ragazzi con materiali multimediali. **Dopo l'esperienza**, si svolgono verifiche cognitive e un gioco a squadre per consolidare l'apprendimento e stimolare l'interazione tra gli studenti. Un modo efficace per trasformare la visita in un percorso educativo completo.

Costo € 10,00

Gen-Genesis

Un viaggio nella cultura del rispetto

Un **videogame dedicato alle scuole secondarie di II grado** che mira alla formazione dell'individuo e alla sua integrazione nella comunità, attraverso la conoscenza e il rispetto. In uno scenario distopico, i giocatori impersonano T-AI, un'intelligenza artificiale, con la missione di ricostruire la vita sulla Terra. Dovranno istruire un'immatura forma di vita umana, guidandola attraverso cinque "mondi" che rappresentano le tappe dell'evoluzione sociale, affrontando sfide che sviluppano il pensiero critico e il senso di responsabilità.

MANN - MUSEO ARCHEOLOGICO NAZIONALE DI NAPOLI

BENVENUTI AL MUSEO ARCHEOLOGICO DI NAPOLI

 MANN - Museo Archeologico Nazionale di Napoli

 Scuole dell'infanzia, Scuola primaria, Scuola secondaria

 Visita didattica generale

 75' / 90'

 Euro 110/180,00 gruppo classe
Biglietto d'ingresso gratuito

L'itinerario percorre le principali collezioni del Museo: quella Farnese e la Vesuviana e la loro formazione in età borbonica. Il percorso si sviluppa come un sintetico story telling sulle questioni principali sia collezionistiche che archeologiche e storico artistiche e con una significativa selezione di opere offre gli strumenti per poter leggere i restanti reperti di queste collezioni.

L'attività può essere prenotata anche in una versione integrata, con approfondimenti su Affreschi, Villa dei Papiri, Campania Romana e sul nuovo allestimento dedicato alla vita quotidiana nelle città vesuviane: "Domus".



BENVENUTI ALLE SEZIONI: PREISTORIA E PROTOSTORIA PIANA CAMPANA NUMISMATICA EPIGRAFIA CAMPANIA ROMANA

 MANN - Museo Archeologico Nazionale di Napoli

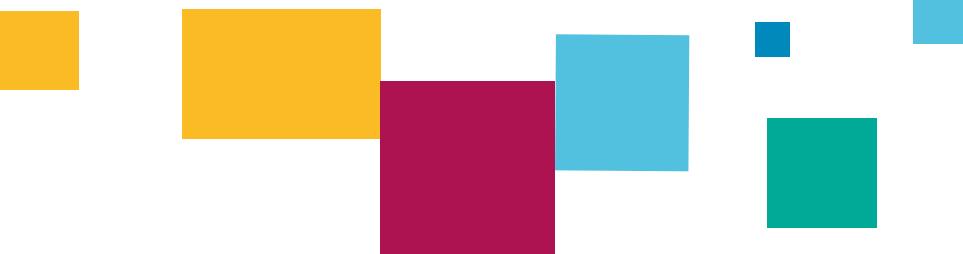
 Scuola primaria, Scuola secondaria

 Visita tematica di approfondimento

 75' / 90' singola sezione

 Euro 110,00 singola sezione
Biglietto d'ingresso gratuito

Percorsi monografici e intensivi in ciascuna delle sezioni che raccontano, attraverso straordinari reperti, un'epoca ed un aspetto particolare della archeologia e della Storia.



VIAGGIO IN EGITTO

 MANN - Museo Archeologico Nazionale di Napoli

 Scuola primaria, Scuola secondaria

 Visita tematica di approfondimento

 75'

 Euro 110,00 gruppo classe
Biglietto d'ingresso gratuito

La visita alla sezione egizia del Museo Archeologico è una occasione, oltre che per conoscere una civiltà singolare ed affascinante come quella egizia, anche per esplorare, con un percorso dedicato, il mondo della archeologia e della antiquaria che dal settecento in poi, per motivi diversi, ha avuto come oggetto l'Egitto. Missionari, ambasciatori, nobili, che nei loro viaggi promuovevano scavi e ricerche che hanno portato una cospicua messe di materiali tali da costituire le prime importanti collezioni dei maggiori musei europei. Un archeologo condurrà i visitatori in un avvincente viaggio alla scoperta dell'Egitto e della sua ricerca.

VIAGGIO IN MAGNA GRECIA

 MANN - Museo Archeologico Nazionale di Napoli

 Scuola primaria, Scuola secondaria

 Visita tematica di approfondimento

 75'

 Euro 110,00 gruppo classe
Biglietto d'ingresso gratuito

La visita alla sezione della Magna Grecia è un percorso affascinante nella vicenda della colonizzazione e dell'arrivo dei Greci in Occidente. La ricchezza di materiali offrirà lo spunto all'operatore per guidare il gruppo nella esplorazione delle influenze culturali ed artistiche che i coloni hanno condotto nel sud della penisola. Mitologia, culti, corredi funerari e santuari, storie di archeologi che hanno indagato questa civiltà, costituiscono un'esperienza unica ed immersiva per comprendere il contributo della Magna Grecia alla storia della cultura antica.

MANN POP UP

 MANN - Museo Archeologico Nazionale di Napoli

 Scuola dell'infanzia, Scuola primaria

 Visita gioco

 90'

 Euro 110,00 gruppo classe
Biglietto d'ingresso gratuito

Una visita...con sorpresa! I bambini e le bambine viaggeranno attraverso le sale del Museo, che si aprirà davanti ai loro occhi come le pagine del libro pop-up. Un operatore racconterà loro la storia del Museo e delle sue opere, con i toni di una favola, rendendo i piccoli visitatori protagonisti delle vicende narrate: esploreranno la Collezione Farnese, ascoltando storie e miti che prendono vita davanti ai loro occhi emergendo dal libro e, seduti su cuscini, scopriranno Ercole, Zeus, Apollo, imperatori e storie antiche.

MOVE!

 MANN - Museo Archeologico Nazionale di Napoli

 Scuola dell'infanzia, Scuola primaria

 Visita gioco

 90'

 Euro 180,00 gruppo classe
Biglietto d'ingresso gratuito

La visita trasporta le bambine e i bambini in un viaggio interattivo tra le opere d'arte. Dopo un'introduzione al Museo, i partecipanti esplorano sculture come i Tirannicidi, il Toro Farnese, e molte altre ancora. Invitati a osservare e fare proprie le pose delle statue, sperimentano sensazioni uniche. La visita include pause strategiche e momenti di creatività inaspettata, concludendosi con rievocazioni e festose scene che lasciano i partecipanti ispirati e incuriositi. Sono a disposizione degli utenti supporti tattili e guide in CAA per includere in questo particolare percorso anche pubblici speciali.



WALK LIKE AN EGYPTIAN

-  MANN - Museo Archeologico Nazionale di Napoli
-  Scuola primaria II ciclo, Scuola secondaria di I grado
-  Visita performativa e laboratorio
-  90'
-  Euro 110,00 gruppo classe
Biglietto d'ingresso gratuito

La visita offre un'immersione nella vita degli antichi Egizi, esplorando non solo la loro religione e il mondo dei morti, ma anche gestualità, oggetti e simboli quotidiani attraverso immagini. I partecipanti scopriranno come vivevano, comunicavano e quali oggetti usavano gli antichi egizi. Al termine le piccole e i piccoli saranno coinvolti in un laboratorio di movimento, durante il quale potranno sperimentare in prima persona tecniche e attività ispirate alla cultura egizia, rendendo l'esperienza educativa e interattiva.

HISTORIAE: MANN...AGGIA AL VULCANO - POMPEI 79 D.C.

-  MANN - Museo Archeologico Nazionale di Napoli
-  Scuola primaria II ciclo, Scuola secondaria
-  Visita performativa
-  90'
-  Euro 180,00 gruppo classe
Biglietto d'ingresso gratuito

In compagnia di strampalati personaggi del passato, il pubblico sarà guidato in un viaggio tra le sale del MANN per riscoprire la quotidianità di Pompei poco prima dell'eruzione del 79 d.C. I visitatori diventeranno viaggiatori nel tempo e osservatori privilegiati di un'umanità buffa e tenera, incastrata nei suoi rituali, tra superstizioni, pettegolezzi e piccole ansie. E proprio mentre si riderà dei tic di un'epoca lontana, ci si riconoscerà negli archetipi eterni.

L'ARTE...IN PRATICA

 MANN - Museo Archeologico Nazionale di Napoli

 Scuola primaria, Scuola secondaria di I grado

 Visita didattica e laboratorio

 120'

 Euro 180,00 gruppo classe
Biglietto d'ingresso gratuito

Introdotta da una visita guidata in una sezione a scelta tra Mosaici e Affreschi, l'attività prevede l'applicazione della tecnica di composizione di un'immagine su una sinopia predisposta, completando il lavoro con l'inserimento delle tessere, oppure realizzando un dipinto ad affresco. Un'attività efficace per comprendere, attraverso la sperimentazione pratica, la realizzazione dei manufatti antichi.

CACCIA AL MAMMUTH

 MANN - Museo Archeologico Nazionale di Napoli

 Scuola primaria, Scuola secondaria di I grado

 Visita didattica e laboratorio

 120'

 Euro 180,00 gruppo classe
Biglietto d'ingresso gratuito

Dopo una visita alla sezione di Preistoria e Protostoria, dove osserveranno reperti risalenti all'età della pietra e resti di mastodonti, i bambini e le bambine viaggeranno molto indietro nel tempo. Nel corso del laboratorio, con l'ausilio di un operatore didattico, sperimenteranno le possibilità di eseguire graffiti proprio come nella preistoria, utilizzando una grande "parete" cartacea sulla quale lasciare impronte e figure di animali, ne risulterà una scena di caccia dove loro stessi scopriranno di aver disegnato un Mammuth.

■ **FACCE DA CONIO**

 MANN - Museo Archeologico Nazionale di Napoli

 Scuola primaria, Scuola secondaria di I grado

 Visita didattica e laboratorio

 120'

 Euro 180,00 gruppo classe
Biglietto d'ingresso gratuito

Questo percorso didattico offre un'esperienza interattiva dedicata alla conoscenza delle monete. Attraverso un laboratorio pratico, i partecipanti esploreranno i processi produttivi delle monete e il significato delle immagini che vi sono rappresentate, concentrandosi soprattutto sulle figure e i tipi monetali. Questo percorso approfondisce il ruolo delle monete come strumenti di scambio e di espressione culturale, evidenziando l'importanza delle immagini e dei simboli nel contesto storico.

La sezione Numismatica aprirà nel 2026.

■ **HAPPY-GRAPHEIN**

 MANN - Museo Archeologico Nazionale di Napoli

 Scuola primaria, Scuola secondaria di I grado

 Visita didattica e laboratorio

 120'

 Euro 180,00 gruppo classe
Biglietto d'ingresso gratuito

Il percorso offre un'esperienza educativa che combina la scoperta delle antiche iscrizioni con un laboratorio interattivo. Gli studenti esploreranno la sezione epigrafica, scoprendo storie di vite passate e pratiche quotidiane dell'antichità. La visita sarà seguita da un laboratorio sulla scrittura, che permette di comprendere la tecnologia di incisione e le formule epigrafiche, stimolando la creatività e l'apprendimento pratico.

SCRIBA PER UN GIORNO...

 MANN - Museo Archeologico Nazionale di Napoli

 Scuola primaria, Scuola secondaria di I grado

 Visita didattica e laboratorio

 120'

 Euro 180,00 gruppo classe
Biglietto d'ingresso gratuito

Un laboratorio di scrittura geroglifica per fare approcciare i più piccoli a forme di comunicazione differenti. In aula laboratoriale i piccoli visitatori, sperimentando inizialmente la lavorazione del papiro, realizzeranno un testo utilizzando i vari codici di scrittura esaminati. La visita alla Sezione Egizia completerà l'esperienza. Il laboratorio, attraverso supporti tattili, garantisce la fruizione anche a un pubblico con disabilità sensoriali.

HISTORIAE: IMPERIUM

 MANN - Museo Archeologico Nazionale di Napoli

 Scuola primaria (III, IV e V classe), Scuola secondaria

 Visita performativa

 90'

 Euro 180,00 gruppo classe
Biglietto d'ingresso gratuito

Un' avvincente visita guidata durante la quale il gruppo, accompagnato dall'archeologo, conoscerà tutti gli aspetti che riguardano le principali collezioni del Museo. Durante il percorso, che sarà arricchito da vere e proprie incursioni teatrali, si avvicineranno, a sorpresa, vari personaggi, che renderanno più efficace la condivisione dei contenuti, grazie anche al linguaggio universale del teatro.

VITA ARTE E MESTIERI A POMPEI



MANN - Museo Archeologico Nazionale di Napoli



Scuole primarie (Il ciclo), scuole secondarie di I grado, scuole secondarie di II



Visita con approfondimento



120'



Euro 180,00 gruppo classe
Biglietto d'ingresso gratuito

L'esplorazione del mondo vesuviano e delle città di Ercolano e Pompei, si completa con questa visita al Museo, attraverso la quale si conosceranno le Antichità Pompeiane ed Ercolanensi, in un percorso che insieme al racconto delle vicende antiquarie e che riguardano la formazione di queste sezioni, spazia nella tecnica di affresco e mosaico, nella architettura, antropologia e usi e costumi quotidiani nell'area vesuviana.

IL MUSEO CHE VORREI



MANN - Museo Archeologico Nazionale di Napoli



Scuola secondaria di II grado



Debate



120'



Euro 180,00 gruppo classe
Biglietto d'ingresso gratuito

Un'esperienza di confronto tra le studentesse e gli studenti, a margine di una visita guidata al Museo, durante la quale i partecipanti dovranno immaginare un Museo del futuro che si addica ai cambiamenti di cui sono protagonisti. Il gruppo sarà diviso per l'occasione in due formazioni. Ciascuna penserà un proprio progetto innovativo di fruizione del patrimonio e lo illustrerà argomentando le caratteristiche.

INFO E PRENOTAZIONI

UFFICIO SCUOLE

848 082 408

edu@coopculture.it

Le attività didattiche si intendono per gruppo classe, salvo limitazioni diverse che saranno indicate al momento della richiesta.

Il costo dei biglietti di ingresso, ove previsti, si intende pro capite.

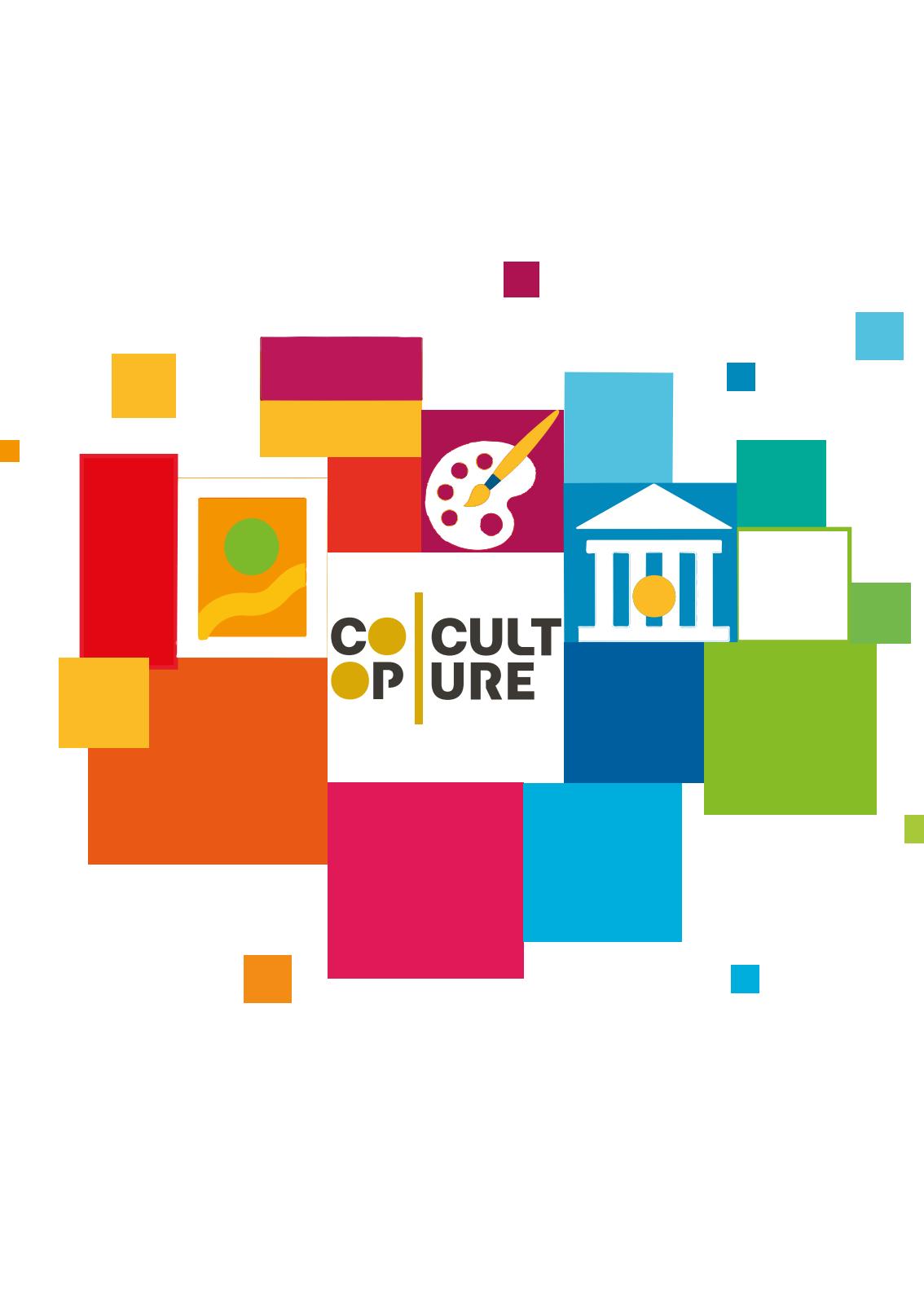
ENTRA NEL MONDO EDUCULTURE

Iscriviti al gruppo EduCulture-Incontriamo gli insegnanti



Resta sempre aggiornato





Co CULTURE