

EDU CULTURE

Programmi per le scuole
2025/2026

Lombardia



IN DI CE



Premessa.....	4
Dig-Culture.....	7
Milano.....	9
Mantova.....	16
Varenna.....	17
Info e contatti.....	18





IL MUSEO DEL FUTURO

Per l'anno scolastico 2025-2026, CoopCulture ha progettato un'offerta didattica completa e articolata, rivolta alle **scuole di ogni ordine e grado, nei luoghi di arte e cultura in cui opera sul territorio nazionale**. L'obiettivo è arricchire i programmi scolastici con esperienze coinvolgenti, capaci di stimolare curiosità e partecipazione attiva. La proposta combina le necessità dei programmi di studio con **modalità di fruizione e approcci metodologici interattivi ed inclusivi**, elaborati da esperti di didattica museale. Grazie a un costante aggiornamento e all'esperienza maturata sul campo, CoopCulture offre attività che coinvolgono e stimolano gli studenti, contribuendo alla crescita del loro percorso educativo.

L'offerta di ogni Regione è declinata in **cluster educativi** ciascuno dei quali è dedicato ad un target specifico, garantendo esperienze adatte alle diverse fasce d'età e capacità di apprendimento. **L'accessibilità dei progetti didattici è totale**, aperta e supportata da schede in CAA, activity book e strumenti sensoriali e tattili.

Quest'anno le novità si inseriscono nella ricerca continua di interazione con le classi e tra gli studenti stessi, nell'ottica di un continuo confronto sperimentato attraverso, per esempio, la metodologia del **debate**.

Con l'introduzione di esempi di **attività laboratoriali attive nelle biblioteche** gestite da CoopCulture è inoltre sottolineato il binomio biblioteca-scuola. Anche qui l'impronta è quella di stimolare la fantasia, suscitare stupore, creare interesse: i fruitori, che siano piccoli o adolescenti, vengono accompagnati in un viaggio letterario in luoghi sempre affascinanti attraverso la narrazione.

La proposta di CoopCulture si distingue per un approccio didattico all'avanguardia che, superando la semplice lezione frontale, mira a **trasformare l'apprendimento in un'esperienza viva e partecipativa**.

L'impegno è quello di accompagnare le nuove generazioni in un percorso di crescita culturale e personale, fornendo loro gli strumenti per diventare cittadini consapevoli e curiosi del mondo che li circonda.

CLUSTER/TARGET

PLAY / Scuola dell'infanzia

Attività ludico-didattiche che avvicinano i bambini al patrimonio culturale attraverso la metodologia gioco, rendendo loro accessibili i luoghi della cultura.

CREATE / Scuola primaria

Percorsi creativi, basati sul principio dell'apprendimento hands-on, che favoriscono lo sviluppo delle competenze delle bambine e dei bambini anche attraverso attività pratiche e interattive.

DISCOVER / Scuola secondaria di I grado

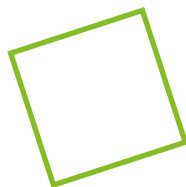
Esperienze dinamiche che collegano il patrimonio artistico e culturale al mondo contemporaneo, favorendo una scoperta attiva e stimolante.

INTERACT / Scuola secondaria di II grado

Visite partecipative ed esperienziali in cui le studentesse e gli studenti possono esercitare il pensiero critico e l'interazione con i compagni attraverso discussioni e attività collaborative.



TIPOLOGIE DI ATTIVITÀ IN CATALOGO



Visita didattica generale

Una visita ai siti archeologici e museali che coinvolge attivamente i partecipanti, offrendo una panoramica completa del luogo attraverso metodi didattici interattivi.

Visita tematica di approfondimento

Un percorso mirato che si concentra su un tema o un argomento specifico. È ideale per approfondire aspetti peculiari o per collegarsi direttamente ai programmi scolastici.

Visita in CAA

Un'attività progettata per abbattere le barriere comunicative e rendere il patrimonio culturale accessibile a studenti con difficoltà cognitive, utilizzando operatori specializzati e supporti dedicati.

Laboratorio

Un'esperienza pratica in cui gli studenti si dedicano alla manipolazione, alla creazione e all'utilizzo di strumenti e materiali didattici interattivi.

Visita didattica e laboratorio

Un'attività che combina la visita al sito con un'esperienza pratica e creativa, unendo l'apprendimento teorico con il coinvolgimento diretto.

Visita gioco

Un metodo di apprendimento ludico basato su giochi, quiz e cacce al tesoro, che permette di scoprire il patrimonio culturale in modo divertente e stimolante.

Visita performativa

Una visita che si trasforma in una performance teatrale. Il ruolo attivo può essere ricoperto dai partecipanti stessi o dallo staff didattico, attraverso una narrazione sceneggiata.

Itinerario tematico

Un percorso all'aperto che esplora aspetti storici, artistici e archeologici, aiutando a sviluppare il senso di orientamento e la conoscenza del territorio.

Escape room

Un'attività ludica che unisce il gioco di squadra alla conoscenza storico-artistica del luogo, stimolando la collaborazione e il pensiero logico.

Debate

Percorsi didattici pensati per la Scuola secondaria di II grado focalizzati sul confronto di idee. Sviluppano le capacità argomentative, l'ascolto attivo e il rispetto per le diverse opinioni, esplorando temi culturali.



DIG-CULTURE. I progetti digitali

Culture in Classe

Il patrimonio culturale e la scuola si integrano in una doppia versione: digitale e reale

Una **piattaforma didattica multimediale** che integra l'esperienza reale di una visita a musei e siti archeologici con contenuti digitali. Il programma accompagna docenti e studenti in due fasi. **Prima della visita**, una lezione interattiva prepara i ragazzi con materiali multimediali. **Dopo l'esperienza**, si svolgono verifiche cognitive e un gioco a squadre per consolidare l'apprendimento e stimolare l'interazione tra gli studenti. Un modo efficace per trasformare la visita in un percorso educativo completo.

Costo € 10,00

Gen-Genesis

Un viaggio nella cultura del rispetto

Un **videogame dedicato alle scuole secondarie di II grado** che mira alla formazione dell'individuo e alla sua integrazione nella comunità, attraverso la conoscenza e il rispetto. In uno scenario distopico, i giocatori impersonano T-AI, un'intelligenza artificiale, con la missione di ricostruire la vita sulla Terra. Dovranno istruire un'immatura forma di vita umana, guidandola attraverso cinque "mondi" che rappresentano le tappe dell'evoluzione sociale, affrontando sfide che sviluppino il pensiero critico e il senso di responsabilità.

LOMBARDIA

MILANO

■ A CACCIA DI DINO



Museo di Storia Naturale



Scuola primaria



Visita tematica di approfondimento



75'



Euro 85,00 gruppo classe
Biglietto d'ingresso gratuito

Accompagnati dalla guida, i bambini e le bambine andranno alla scoperta dei preziosi fossili conservati al Museo. Tra Stan il T-rex, ammoniti e la ricostruzione storica del triceratopo a grandezza naturale, la nostra guida aiuterà il suo giovane pubblico a comprendere come si formi un fossile, cercando di approfondire il concetto del passaggio del tempo. Girovagando tra il dinosauro Ciro e i ritrovamenti del giacimento fossilifero di Besano-Monte San Giorgio, la guida spiegherà ai piccoli le basi della teoria evolutiva, arrivando infine a svelare che i bisnipoti dei dinosauri sono ancora tra noi. Una visita teatralizzata, adatta sia ai bambini piccoli sia a quelli più grandi con la quale apprezzare la straordinaria collezione paleontologica di questo Museo.

PIANETA TERRA



Museo di Storia Naturale



Scuola primaria (II, III e IV classe)



Visita tematica di approfondimento



75'



Euro 85,00 gruppo classe
Biglietto d'ingresso gratuito

L'explainer, condurrà i ragazzi e le ragazze all'interno delle sale del museo alla scoperta degli ambienti più caratteristici del Pianeta Terra. La terra è un posto straordinario, ricco di ambienti molto diversi tra loro. Dalla suggestiva savana africana alle foreste tropicali, passando per i mari artici e le grandi foreste boreali. Questo viaggio ci porterà in giro per le sale che ricreano gli ambienti di tutto il mondo: dagli animali maestosi come gli elefanti o i gorilla, scopriremo anche animali molto particolari come l'okapi, gli oritteropi e i dugonghi. Questo percorso ci guiderà tra le sale dedicate ai diorami relativi ai diversi ambienti ed aree protette del mondo.

GLI AMBIENTI DELLA TERRA: ESPLORAZIONE E INCLUSIONE AL MUSEO DI STORIA NATURALE



Museo di Storia Naturale



Scuola primaria



Visita in CAA



95'



Euro 85,00 gruppo classe
Biglietto d'ingresso gratuito

Bambini e bambine saranno immersi nei diorami del museo, esplorando i diversi ambienti naturali che caratterizzano il nostro pianeta. Per garantire un'esperienza inclusiva durante la visita verrà utilizzato lo strumento della Comunicazione Aumentativa Alternativa (CAA), facilitando la partecipazione attiva di tutti, indipendentemente dalla presenza di eventuali fragilità. Gli educatori guideranno i bambini e le bambine attraverso un percorso interattivo e multisensoriale, incoraggiando l'osservazione, la curiosità e la comprensione delle dinamiche ambientali e della biodiversità del nostro pianeta. Con il supporto della CAA, ognuno potrà esprimere le proprie idee e condividere le proprie esperienze, rendendo l'apprendimento accessibile e coinvolgente per tutti.

■ IO, HOMO SAPIENS



Museo di Storia Naturale



Scuola secondaria di I grado



Visita didattica e laboratorio



90'



Euro 120,00 gruppo classe
Biglietto d'ingresso gratuito

Ripercorri con noi la strada dell'evoluzione dei nostri antenati comuni, avranno incontrato i dinosauri? Quante specie umane ci sono? Durante questo laboratorio ricostruiremo insieme le tappe della storia degli esseri viventi. Il taglio antropologico permetterà di indagare diversi aspetti della nostra specie e come è arrivata a costruire le società odierne.

■ ERUZIONI E TERREMOTI



Museo di Storia Naturale



Scuola secondaria di I grado



Visita didattica e laboratorio



90'



Euro 120,00 gruppo classe
Biglietto d'ingresso gratuito

Cosa accade nelle profondità della terra? Sono davvero i Titani a scuotere dall'interno il nostro pianeta e a provocare i terremoti? Attraverso questo laboratorio proveremo ad indagare gli accadimenti che scombussolano le viscere della Terra e come funziona l'innescò di catastrofi naturali che hanno segnato la storia e continuano a verificarsi in alcune zone del globo terrestre. Simuleremo i moti convettivi del mantello, la natura delle onde sismiche e causeremo l'eruzione di un vulcano in miniatura per soddisfare la curiosità e le domande dei partecipanti. Con i più grandi osserveremo anche la liquefazione del terreno in alcune specifiche condizioni di granulometria.

PIANETA BLU



Museo di Storia Naturale



Scuola secondaria di II grado



Visita tematica di approfondimento



75'



Euro 85,00 gruppo classe
Biglietto d'ingresso gratuito

Gli studenti e le studentesse saranno accompagnati dall'explainer, immersi in un percorso nelle sale del museo di storia naturale alla scoperta dell'oceano e delle sue meraviglie per comprendere come tutto in natura è collegato e quanto preziose siano le risorse che diamo spesso per scontate.

MELODY E I DINOANTENATI



Museo di Storia Naturale



Scuola dell'infanzia



Visita tematica di approfondimento



75'



Euro 85,00 gruppo classe
Biglietto d'ingresso gratuito

Il gruppo di bambini e bambine, guidato dall'explainer, dovrà aiutare Melody, una bellissima cinciallegra, a scoprire e trovare i suoi antenati e poter così ricostruire la storia della sua famiglia. Per raggiungere questo scopo dovranno affrontare un viaggio indietro nel tempo fino ad incontrare i grandi dinosauri scomparsi.

SULLE TRACCE DELLA PALEONTOLOGIA



Museo di Storia Naturale



Scuola secondaria di I grado



Visita didattica e laboratorio



90'



Euro 120,00 gruppo classe
Biglietto d'ingresso gratuito

Cosa fa un paleontologo? Quali sono gli strumenti a sua disposizione? In questo laboratorio si cercherà di ricostruire le tappe del lavoro quotidiano di un paleontologo e la storia affascinante dei reperti fossili giunti fino a noi, che avventure hanno vissuto e in che modo possono raccontarle indirettamente. Come possiamo ordinare cronologicamente i fossili? Gli studenti e le studentesse creeranno delle riproduzioni di fossili per capire il complesso processo della fossilizzazione della materia organica e la datazione dei reperti. Capiremo dove si colloca l'uomo e la sua impronta nella lunghissima linea del tempo co-costruita grazie agli indizi forniti dai reperti.



BENVENUTI A PALAZZO MORANDO



Palazzo Morando



Scuola primaria, Scuola secondaria



Visita didattica generale



90'



Euro 90,00 gruppo classe
Biglietto d'ingresso gratuito

Il nostro benvenuto, un percorso di scoperta di Palazzo Morando che, riassumendo in modo efficace punti salienti e capolavori e attraverso il coinvolgimento attivo delle classi, fornisce informazioni di base per capire il museo e per costruire eventuali approfondimenti successivi. Una visita didattica generale per conoscere le vicende e i cambiamenti urbanistici e sociali della città di Milano tra Sette e Ottocento, gli appartamenti nobiliari che rievocano la storia più antica di Palazzo Morando e, infine, segreti e curiosità di abiti e accessori nel corso del tempo. NB. La collezione di costumi e moda è esposta a rotazione per ragioni di conservazione e di studio. Alcune attività potranno variare in base agli abiti e agli oggetti esposti.

Tessuti_Trame_Decori



Palazzo Morando



Scuola dell'infanzia, Scuola primaria (I classe)



Visita in CAA



90'



Euro 120,00 gruppo classe
Biglietto d'ingresso

Un kit tattile per imparare a riconoscere materiali e tessuti presenti nelle collezioni del museo. Tante sono le domande a cui le nostre mani e i nostri occhi possono dare risposta! In questa visita gioco saranno analizzati tutti i segreti nascosti dietro ai dettagli più scintillanti e agli abiti più fastosi: dalla differenza tra pelliccia, lana, cotone e canapa, fino alle diverse tecniche di realizzazione dei tessuti.

NB. La collezione di costumi e moda è esposta a rotazione per ragioni di conservazione e di studio. Alcune attività potranno variare in base agli abiti e agli oggetti esposti.



STORIE DI PALAZZO, STORIE DI CITTÀ



Palazzo Morando



Scuola secondaria



Visita tematica di approfondimento



90'



Euro 90,00 gruppo classe
Biglietto d'ingresso gratuito

Una visita tematica per conoscere le complesse vicende della città di Milano tra Sette e Ottocento che, nelle sale del museo, si intrecciano con la storia di Palazzo Morando e delle famiglie che lo hanno abitato. Attraverso la raccolta di vedute della città e gli appartamenti nobiliari, si scopriranno storie e vicissitudini di un tempo passato che ancora si riflette nel nostro presente.



MATERIA - TECNICA - FORMA



Palazzo Morando



Scuola secondaria



Visita tematica di approfondimento



120'



Euro 120,00 gruppo classe
Biglietto d'ingresso gratuito

Una visita tematica per specialisti e scuole di moda per approfondire, grazie a guide appositamente formate, temi inerenti l'evoluzione del costume: dai materiali alle forme stilistiche, dalle tecniche di tintura a quelle di tessitura, dall'haute couture alla nascita del prêt à porter. Un viaggio immersivo e completo per chi vuole affrontare da vicino una tematica complesso come la storia della moda. NB. La collezione di costumi e moda è esposta a rotazione per ragioni di conservazione e di studio. Alcune attività potranno variare in base agli abiti e agli oggetti esposti.

Questa attività è particolarmente indicata per Scuole di Moda, Istituti tecnici e professionali con indirizzo Sistema Moda.

CHI SEI?



Palazzo Morando



Scuola primaria



Visita gioco



90'



Euro 120,00 gruppo classe
Biglietto d'ingresso gratuito

Tanti personaggi ci osservano dai ritratti presenti nelle sale di Palazzo Morando. Osservandoli con attenzione, è possibile immaginare chi fossero e quale fosse il loro ruolo nella società? Nel corso di questa visita gioco con caccia al particolare, bambine e bambini diventeranno piccoli investigatori alla scoperta di curiosità e dettagli delle donne e degli uomini del passato.

LA VALIGIA DEL PITTORE



Palazzo Morando



Scuola secondaria di I grado



Visita gioco



90'



Euro 120,00 gruppo classe
Biglietto d'ingresso gratuito

In questa visita gioco, una valigia accompagna alla scoperta di alcuni dei materiali usati dagli artisti del passato: pigmenti, gesso, foglia oro, carboncino... i partecipanti potranno osservare questi materiali da vicino e conoscere come sono stati impiegati nella preparazione e nella realizzazione di dipinti e decorazioni presenti a Palazzo Morando.

MANTOVA



PALAZZO DUCALE: LA REGGIA DEI GONZAGA



Palazzo Ducale



Scuola dell'infanzia, Scuola primaria, Scuola secondaria



Visita didattica generale



90'



Euro 90,00 gruppo classe
Biglietto d'ingresso gratuito per under 18

La visita a Palazzo Ducale di Mantova, condotta da Guide Turistiche Abilitate, offre un'immersione nel cuore della storia e dell'arte rinascimentale. La Reggia, con i suoi 35.000 mq, permette di ammirare capolavori come la Camera degli Sposi di Mantegna, gli affreschi di Pisanello e le sontuose sale affrescate da Giulio Romano, scoprendo la vita e la corte dei Gonzaga. Le visite guidate, adattate alle diverse tipologie di utenza, permettono di esplorare il palazzo con approfondimenti sulla sua storia, le opere d'arte e gli aneddoti immergendo i partecipanti in un viaggio affascinante e senza tempo.

VARENNA



BENVENUTO IN VILLA



Villa Monastero



Scuola secondaria



Visita didattica generale



75'



Euro 100,00 gruppo classe

Euro 80,00 per gruppi provenienti dalla provincia di Lecco

Biglietto d'ingresso gratuito fino ai 14 anni

euro 7,00 ridotto giovani 15-25 anni

A Villa Monastero, le classi scoprono un luogo unico che unisce storia e scienza. Il percorso si snoda tra la Casa Museo con i suoi arredi d'epoca, il Giardino Botanico ricco di specie esotiche e le Sale luogo di lezioni tenute da scienziati del calibro di Enrico Fermi. Un'esperienza formativa che fonde arte, natura e sapere scientifico in un'unica visita.

ABITARE LA CASA



Villa Monastero



Scuola primaria, Scuola secondaria di I grado



Visita tematica di approfondimento



75'



Euro 100,00 gruppo classe

Euro 80,00 per gruppi provenienti dalla provincia di Lecco

Biglietto d'ingresso gratuito fino ai 14 anni

euro 7,00 ridotto giovani 15-25 anni

Differenti modi di abitare nel tempo Si tratta di un percorso nella storia dell'arredamento in cui si illustrano i vari ambienti della Villa e i loro arredi, individuandone le caratteristiche funzionali attraverso i cambiamenti avvenuti nel corso del tempo grazie all'impiego di diverse tecnologie.

ARCHITETTURE IN MOVIMENTO



Villa Monastero



Scuola primaria (secondo ciclo), Scuola secondaria di I grado



Visita tematica di approfondimento



75'



Euro 100,00 gruppo classe

Euro 80,00 per gruppi provenienti dalla provincia di Lecco

Biglietto d'ingresso gratuito fino ai 14 anni

euro 7,00 ridotto giovani 15-25 anni

Da Monastero a Villa: le vicende architettoniche e le trasformazioni operate nel corso dei secoli In questo percorso si individuano le trasformazioni architettoniche avvenute nell'edificio durante i tre momenti fondamentali della storia della dimora (il monastero, la villa, il centro convegni) attraverso l'indagine diretta su fonti e documenti d'archivio.



MOBILI VIVENTI



Villa Monastero



Scuola primaria



Visita tematica di approfondimento



75'



Euro 100,00 gruppo classe

Euro 80,00 per gruppi provenienti dalla provincia di Lecco

Biglietto d'ingresso gratuito fino ai 14 anni

euro 7,00 ridotto giovani 15-25 anni

La vita della Villa attraverso i suoi arredi lignei Un percorso tematico sui diversi tipi di legni, la loro lavorazione, le differenti tipologie di mobili, le tecniche di produzione e di ornamentazione, con approfondimenti dal punto di vista iconografico.

Prenotabile da gennaio 2026

IL RITRATTO: L'ANIMA E IL VOLTO



Villa Monastero



Scuola primaria, Scuola secondaria di I grado



Visita tematica di approfondimento



75'



Euro 100,00 gruppo classe

Euro 80,00 per gruppi provenienti dalla provincia di Lecco

Biglietto d'ingresso gratuito fino ai 14 anni

euro 7,00 ridotto giovani 15-25 anni

Il diverso modo di rappresentazione di un personaggio attraverso i secoli Un percorso incentrato sul tema del ritratto e sulla sua raffigurazione tra la fine del '500 e l'inizio dell'800, affrontato attraverso la raccolta dei dipinti della Villa. Il percorso comprende approfondimenti sulle diverse tecniche pittoriche nel corso dei secoli, sulla fisiognomica e l'espressività del volto.

Prenotabile da gennaio 2026



A SPASSO PER IL GIARDINO



Villa Monastero



Scuola primaria, Scuola secondaria



Visita tematica di approfondimento



75'



Euro 100,00 gruppo classe

Euro 80,00 per gruppi provenienti dalla provincia di Lecco

Biglietto d'ingresso gratuito fino ai 14 anni

euro 7,00 ridotto giovani 15-25 anni

L'obiettivo principale è quello di offrire una conoscenza approfondita delle diverse specie vegetali che prosperano in questo ambiente unico, evidenziandone l'aspetto caratteristico e le peculiarità botaniche. Grazie al microclima mite del lago, il giardino vanta una straordinaria collezione di essenze, molte delle quali esotiche e rare. L'itinerario unisce il valore scientifico di un orto botanico alla bellezza del paesaggio lacustre, arricchito da statue e elementi architettonici che incorniciano le spettacolari vedute sul lago.

Prenotabile da gennaio 2026

INFO E PRENOTAZIONI

UFFICIO SCUOLE

848 082 408

edu@coopculture.it

Le attività didattiche si intendono per gruppo classe, salvo limitazioni diverse che saranno indicate al momento della richiesta.

Il costo dei biglietti di ingresso, ove previsti, si intende pro capite e potrebbe subire variazioni.

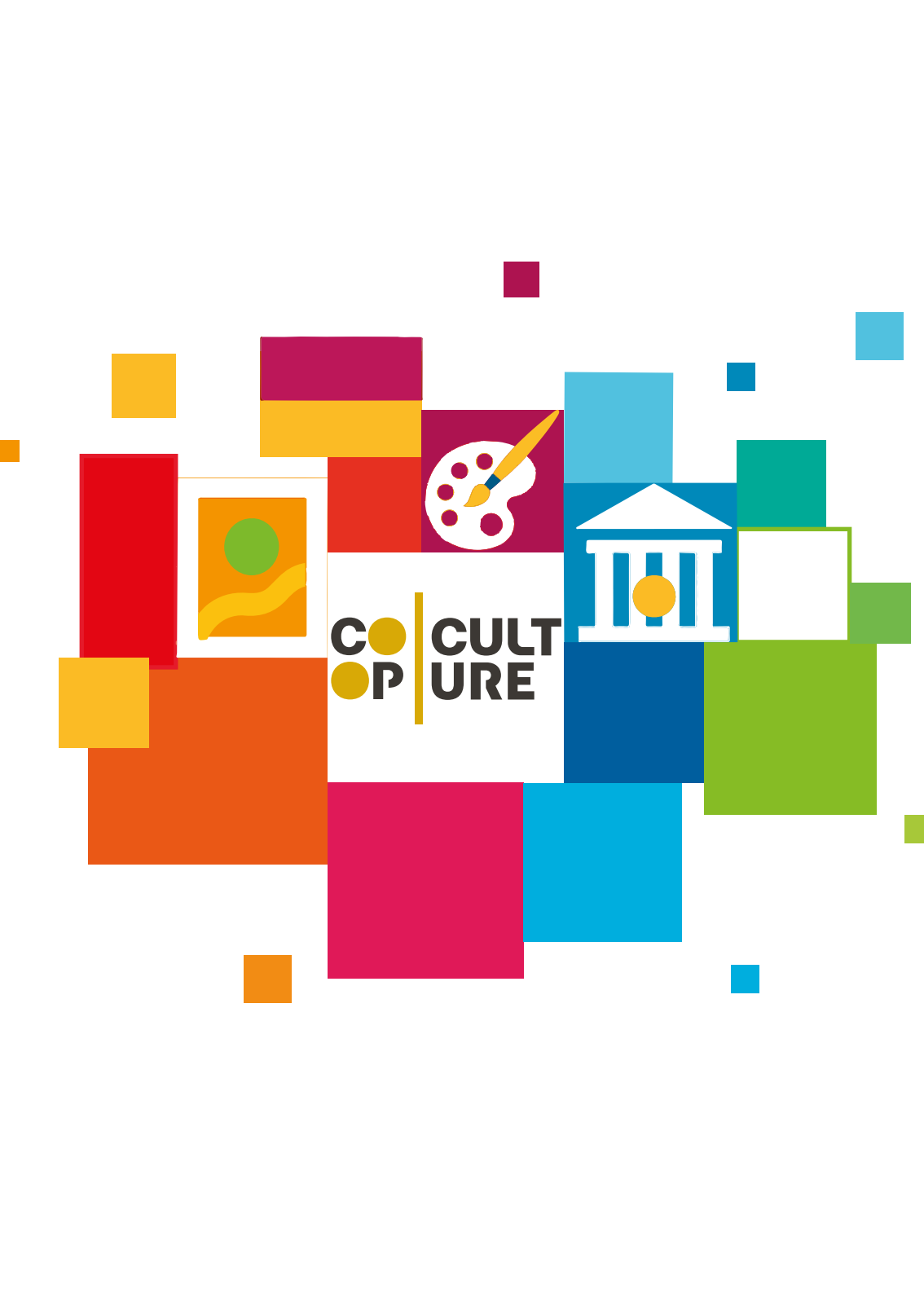
ENTRA NEL MONDO EDUCULTURE

Iscriviti al gruppo EduCulture-Incontriamo gli insegnanti



Resta sempre aggiornato





COOP | CULTURE