EduCulture

Programmi per le scuole
2024/2025

Piemonte

Indice

P.04 Premessa
P.08 Dig-Culture
P.10 Scelti per voi
P.12 Torino
P.23 Info e contatti

LA DIDATTICA CHE GUARDA AL FUTURO

Per l'anno scolastico 2024-2025, CoopCulture ha progettato un'offerta didattica completa e articolata, rivolta alle scuole di ogni ordine e grado, nei luoghi di arte e cultura in cui opera sul territorio nazionale.

L'obiettivo è arricchire i programmi scolastici con **esperienze coinvolgenti**, capaci di stimolare curiosità e partecipazione attiva.

La proposta combina le necessità dei programmi di studio **con modalità di fruizione e approcci metodologici interattivi ed inclusivi**, elaborati da esperti di didattica museale.

Grazie a un costante aggiornamento e all'esperienza maturata sul campo, CoopCulture offre attività che coinvolgono e stimolano gli studenti, contribuendo alla crescita del loro percorso educativo.

L'offerta di ogni Regione è declinata in **cluster educativi** ciascuno dei quali è dedicato ad un **target specifico**, garantendo esperienze adatte alle diverse fasce d'età e capacità di apprendimento.

Anche per quest'anno non manca **Il nostro benvenuto**: percorsi di scoperta dei luoghi della cultura che, riassumendo in modo efficace punti salienti e capolavori, forniscono ai partecipanti gli highlights di conoscenza come base indispensabile su cui costruire eventuali approfondimenti successivi.

CLUSTER/TARGET

PLAY / Scuola dell'infanzia
Attività ludico-didattiche che avvicinano i bambini al patrimonio culturale attraverso la metodologia gioco, rendendo loro accessibili i luoghi della cultura.

CREATE / Scuola primaria
Percorsi creativi, basati sul principio dell'apprendimento hands-on, che favoriscono lo sviluppo delle competenze delle bambine e dei bambini anche attraverso attività pratiche e interattive.

DISCOVER / Scuola secondaria di I grado
Esperienze dinamiche che collegano il patrimonio artistico e culturale al mondo contemporaneo, favorendo una scoperta attiva e stimolante.

INTERACT / Scuola secondaria di II grado
Visite partecipative ed esperienziali in cui le studentesse e gli studenti possono esercitare il pensiero critico e l'interazione con i compagni attraverso discussioni e attività collaborative.

TIPOLOGIE DI ATTIVITÀ IN CATALOGO

VISITA DIDATTICA GENERALE
Visita adatta a conoscere i siti archeologici e museali con il coinvolgimento attivo dei partecipanti tramite diversi metodi didattici.

VISITA TEMATICA DI APPROFONDIMENTO
Visita che permette di soffermarsi su un argomento e tema specifico, adatta ad approfondire aspetti peculiari o a connettersi ad una materia scolastica.

VISITA IN CAA
Le attività in CAA hanno l'obiettivo di eliminare barriere comunicative. In catalogo alcune proposte di didattica sono state progettate in modo da essere fruibili anche da studentesse e studenti con difficoltà cognitive e/o comunicative grazie ad operatori specializzati e supporti dedicati.

LABORATORIO
Attività pratica di manipolazione, creazione o con utilizzo di strumenti e supporti didattici interattivi.

VISITA DIDATTICA E LABORATORIO
Attività che prevede un momento di visita al sito abbinato ad un'esperienza pratica e creativa coinvolgente.

VISITA GIOCO
Visita il cui metodo di apprendimento è basato sull'utilizzo di giochi, quiz e caccia al tesoro e al particolare.

VISITA PERFORMATIVA
Visita in cui la performance ha due diversi soggetti: il partecipante elemento attivo che si muove nello spazio museale oppure lo staff didattico che, attraverso sceneggiature e tramite una regia specifica, svolge un'attività teatralizzata.

ITINERARIO TEMATICO
Percorso in esterno per approfondire alcuni aspetti storici, artistici ed archeologici e sviluppare il senso di orientamento.

ESCAPE ROOM
Attività ludico-didattica che unisce lo sviluppo della collaborazione tra i partecipanti alla conoscenza storico-artistica del sito.

DIG-CULTURE

CO OP CULT URE
In Classe

Il patrimonio culturale e la scuola si integrano in una doppia versione: digitale e reale

Culture in Classe è una **piattaforma didattica multimediale** dedicata scuole che consente di strutturare e integrare in modo consapevole la visita a musei, siti archeologici e parchi naturalistici, **con anteprime e strumenti di apprendimento appositamente progettati.**

L'esperienza e i materiali proposti hanno la funzione di accompagnare docenti e classi in due momenti: uno precedente e l'altro successivo alla visita guidata.

La **prima fase** è strutturata come una lezione interattiva: ha lo scopo di introdurre ai luoghi e ai temi che saranno oggetto della visita. In questa fase il docente avrà a disposizione materiali con i quali condurre la lezione e altri da distribuire agli studenti per lo studio a casa (approfondimenti tematici, mappe concettuali, timeline, immagini fotografiche e mappe).

La **seconda fase** è articolata in due momenti differenti: il primo, subito dopo il rientro in classe - a breve distanza dall'esperienza di visita – è dedicato alle verifiche strutturate, per accertare le ricadute cognitive sulla classe.

Le verifiche permetteranno ai docenti di avere un immediato ed utile feedback di valutazione; il secondo momento, a distanza di qualche settimana dalla visita, è un **game strutturato**.
La classe, divisa in squadre, dovrà affrontare prove di memoria e di associazione logica sulle tematiche trattate durante la visita rispondendo a diverse domande. Ad ogni risposta esatta la squadra accumulerà punti che, alla fine del gioco, stabiliranno il vincitore.
Gli obiettivi sono l'interazione tra gli studenti e il consolidamento dell'apprendimento con il ritorno sui temi svolti.

€ Euro 10,00

Gen-Genesis
Un viaggio nella cultura del rispetto

Un **videogame dedicato alle scuole secondarie di II grado** che ha come obiettivo la formazione dell'individuo, il suo approfondimento culturale e l'integrazione nella comunità umana grazie alla conoscenza e al rispetto.

Veloci interazioni e sfide dinamiche porteranno gli studenti a ripercorrere in 5 passaggi (mondi) le grandi tappe dell'evoluzione sociale e intellettiva della nostra specie.

Dal mondo della conoscenza di sé, a quello della scoperta dell'altro, da quello della partecipazione, della condivisione e del rispetto delle regole sociali, al mondo del rispetto del Patrimonio e del Paesaggio, per finire col confronto con le diversità culturali materiali e immateriali e il rispetto delle differenze e diversità.

In un distopico scenario iniziale da fine del mondo, T-AI è un Robot-Intelligenza artificiale, che detiene la coscienza e la conoscenza del mondo.
La sua missione, che è quella del partecipante al gioco, è ricostruire la vita sulla Terra.

Inizialmente si aggira nel livello più profondo del nostro Pianeta, in cui incontra una forma di vita umana ancora immatura e incontaminata, ignara di quanto successo fuori. T-AI è chiamato ad istruirla per ricostruire l'identità umana e metterla in guardia dagli errori fatti.

Ogni mondo è un passaggio dello sviluppo umano ed è diviso in cinque livelli che si superano ingaggiando delle sfide.

Scelti per voi

Una selezione delle proposte più originali e innovative: percorsi tematici, laboratori e attività accessibili a tutti.

Il cammino dell'acqua

Torino – Centro città

Scuola secondaria

Itinerario tematico

120'

Euro 160,00 gruppo classe

Biglietto d'ingresso gratuito

Un interessante tour per ricostruire il percorso che l'acqua compie in città. Da piazza Carlo Felice, dove è avvenuta l'inaugurazione del primo acquedotto il 6 marzo 1859, arriveremo alla sede della S.M.A.T. in corso XI Febbraio. Lungo il tragitto si osserveranno le fontane antiche e moderne, si racconterà dell'evo-luzione degli acquedotti dall'epoca romana a oggi at-traverso leggende e testimonianze archeologiche e naturalmente non potranno mancare i tipici Toret torinesi. Il percorso attraversa le principali piazze della città, fornendo quindi anche l'occasione per un approccio orientativo della città

TORINO

12

Musei Reali di Torino

Benvenuto a Palazzo

Scuola primaria, Scuola secondaria

Visita didattica generale

90'

Euro 90,00 gruppo classe

Biglietto d'ingresso gratuito under 18

Una visita guidata alla scoperta delle collezioni e degli ambienti del Palazzo Reale di Torino. La visita verrà tenuta con un linguaggio ed una forma adeguata all'età dei partecipanti

Ricevimento a Corte!

Scuole infanzia e primo anno delle scuole primarie

Visita performativa

120'

Euro 120,00 gruppo classe

Biglietto d'ingresso gratuito

Il Laboratorio di "Giocodanza® - Educazione all'ascolto e al movimento" utilizza le modalità del gioco di movimento, del gioco simbolico e dell'espressione corporea. Il programma è basato sul metodo "IMPARARE GIOCANDO"® (ideato da Marinella Santini, autrice del metodo Giocodanza®) dove viene lasciata assoluta libertà di espressione, risvegliando e coltivando l'immaginazione e la fantasia. In questa attività speciale, progettata da un'insegnante certificata, caleremo le peculiarità di questo metodo nello scenario dei Musei Reali di Torino; proveremo a immergerci nell'atmosfera magica dei balli di corte e sperimenteremo insieme movenze e ritmi di un tempo lontano.

Il cammino dei diritti

Scuola secondaria

Visita tematica di approfondimento

90'

Euro 90,00 gruppo classe

Biglietto d'ingresso gratuito under 18

Le sale del Palazzo Reale in cui visse il re Carlo Alberto sono il punto di partenza di un percorso che, partendo dalla monarchia assoluta, conduce all'attuale Costituzione Italiana. Nel gioco che completa l'incontro, ogni studente si immedesimerà in un personaggio appartenente a un certo periodo storico, sperimentando l'importanza dei diritti e la loro evoluzione nel tempo.

Misteri Reali

Scuola primaria,Scuola secondaria di I grado

Escape room

120'

Euro 130,00 gruppo classe

Biglietto d'ingresso gratuito under 18

Immaginiamo di tornare indietro nel tempo...
È 13 aprile 1842, Palazzo Reale è palcoscenico di un evento straordinario: più di 1.500 fra dame e cavalieri partecipano al grande ricevimento per il matrimonio tra l'erede al trono Vittorio Emanuele e Maria Adelaide d'Asburgo Lorena. Per l'occasione, ognuno ha scelto un personaggio storico da rappresentare, con il proprio costume. Tra i molti doni offerti alla giovane coppia di sposi spicca una tavola dal soggetto benaugurale. I giocatori, divisi in squadre, dovranno risolvere gli

enigmi che li porteranno a ritrovare la preziosa mensa e con essa la chiave per tornare al tempo presente.

Benvenuto al Museo di Antichità

Scuola primaria, Scuola secondaria

Visita didattica e laboratorio

90'

Euro 90,00 gruppo classe

Biglietto d'ingresso gratuito under 18

Una visita guidata alla scoperta delle collezioni del Museo di Antichità. La visita verrà tenuta con un linguaggio ed una forma adeguata all'età dei partecipanti e verrà selezionato, in accordo con gli insegnanti, il percorso più adatto per ciascuna classe. È; possibile richiedere in fase di prenotazione approfondimenti su specifiche opere o sezioni museali

C'era una volta Torino

Scuola primaria, Scuola secondaria di I grado

Itinerario tematico

120'

Euro 130,00 gruppo classe

Biglietto d'ingresso gratuito under 18

Un percorso di visita dentro e fuori dal Museo alla scoperta della Torino dell'epoca romana, tra architetture ed oggetti che raccontano la vita dei nostri antenati. Dalla Porta Palatina fino al Teatro Romano i partecipanti verranno coinvolti in un viaggio attraverso i secoli per ricostruire il passato della città

Benvenuto in Galleria Sabauda

Scuola primaria, Scuola secondaria

Itinerario tematico

90'

Euro 90,00 gruppo classe

Biglietto d'ingresso gratuito under 18

Una visita guidata alla scoperta delle collezioni della Galleria Sabauda. La visita verrà tenuta con un linguaggio ed una forma adeguata all'età dei partecipanti e verrà selezionato, in accordo con gli insegnanti, il percorso più adatto per ciascuna classe. È possibile richiedere in fase di prenotazione approfondimenti su specifiche opere o sezioni museali.

Fiori e foglie a colori

Scuola primaria, Scuola secondaria di I grado

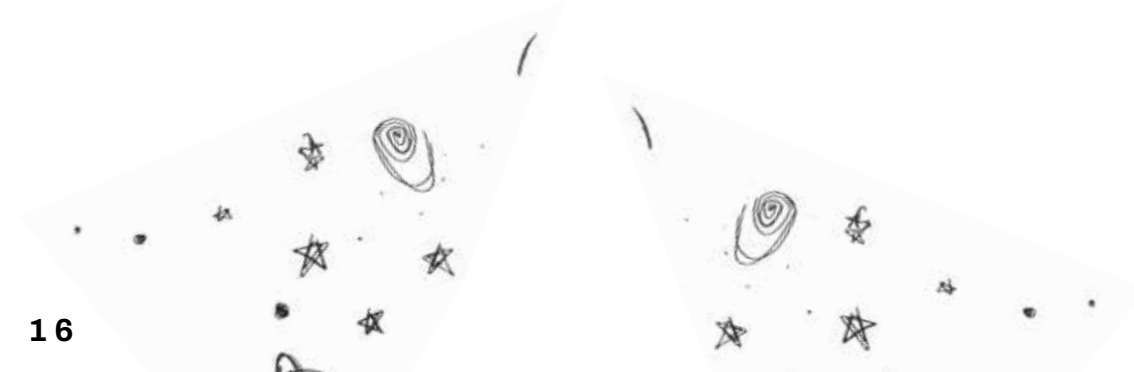
Visita didattica e laboratorio

120'

Euro 130,00 gruppo classe

Biglietto d'ingresso gratuito under 18

Nelle collezioni della Galleria Sabauda sono custodite opere preziose in cui la natura è protagonista, così come è protagonista degli splendidi Giardini Reali. In un percorso tra arte e realtà i ragazzi e le ragazze saranno stimolati ad osservare come diversi artisti hanno rappresentato fiori, foglie e frutti. In laboratorio, analizzando elementi vegetali dal vivo i partecipanti saranno chiamati a cimentarsi nell'arte dell' acquerello botanico



Guercino in CAA

Musei Reali di Torino

Scuola primaria, Scuola secondaria di I grado

Visita didattica in CAA

90'

Euro 90,00 gruppo classe

Biglietto d'ingresso gratuito under 18

Nelle collezioni della Galleria Sabauda si conserva un nucleo notevole di opere di Giovanni Francesco Barbieri, detto il Guercino, e della sua scuola.
Il percorso di visita è dedicato all'approfondimento di queste opere iconiche.
Per garantire un'esperienza inclusiva verrà utilizzato lo strumento della Comunicazione Aumentativa Alternativa (CAA), facilitando la partecipazione attiva di tutti, indipendentemente dalla presenza di eventuali fragilità o bisogni speciali.
Con il supporto della CAA, ognuno potrà esprimere le proprie idee e condividere le proprie esperienze, rendendo l'apprendimento accessibile e coinvolgente per tutti.

Gioco e partecipazione

Scuola primaria

Visita gioco

90'

Euro 120,00 gruppo classe

Biglietto d'ingresso € 10,00

La sezione museale JSport raccoglie cimeli di grandi atlete e atleti uniti dalla passione bianconera. I riferimenti ai valori dello sport e alle pe-culiarità che distinguono le varie discipline saranno i temi dell'incontro didattico che si concluderà con un gioco a squadre.

Differenze e identità

Scuola primaria

Visita tematica

60'

Euro 100,00 gruppo classe

Biglietto d'ingresso € 10,00

Una proposta formativa di scoperta e riflessione sulle discriminazioni e sui diritti umani e su come le differenze siano occasione di crescita, scoperta e fonte di ricchezza. In un gruppo, in una classe, in una squa-dra, la diversità espressa nel suo pieno diventa arricchimento per il gruppo stesso portando a grandi risultati.

Terzo tempo e fair play

Scuola secondaria di I grado

Visita didattica e laboratorio

90'

Euro 120,00 gruppo classe

Biglietto d'ingresso € 10,00

Le similitudini tra la vita scolastica e l'esperienza sportiva portano a riflettere sui comportamenti corretti e sul rispetto verso gli altri. L'applicazione delle semplici regole del fair play e delle lealtà sono principi fondamentali nella costruzione dei rapporti in classe e in squadra.

Jroom- Escaperoom

Scuola secondaria di I grado

Visita didattica e laboratorio

60'

Euro 120,00 gruppo classe

Biglietto d'ingresso € 10,00

Qualcosa di terribile è accaduto al JMuseum... uno degli oggetti della collezione è scomparso! I partecipanti saranno chiamati a cimentarsi nel ruolo di investigatori per scoprire quale sia l'oggetto mancante. Tra prove di abilità e indizi misteriosi verranno coinvolti in una insolita esperienza alla scoperta di tutti i segreti del museo.

Le parole difficili

Scuola secondaria di II grado

Visita gioco

60'

Euro 100,00 gruppo classe

Biglietto d'ingresso € 10,00

Un cruciverba a squadre basato sulle parole difficili che ragazzi e ra-gazze incontrano sulla propria strada: bullismo, emarginazione, disa-gio... partendo dalle definizioni e utilizzando lo strumento del game si inviterà ogni partecipante a riflettere su questi temi e a condivide-re il proprio punto di vista in merito, ragionando insieme su come possia-mo costruire una società più inclusiva per il nostro domani.

Torino centro

Un giardino in città

Scuola primaria

Visita gioco

120'

Euro 160,00 gruppo classe

Biglietto d'ingresso gratuito

Una divertente caccia al dettaglio, guidati da una mappa didattica, tra le facciate dei palazzi del centro di Torino, alla ricerca di animali e piante utilizzate come decorazioni da artisti e architetti del passato e del presente. La visita si concluderà al Museo di Scienze Naturali dove bambini e bambine potranno conoscerli meglio anche dal punto di vista scientifico.

I grandi del Barocco

Scuola secondaria di I grado

Visita gioco

50'

Euro 120,00 gruppo classe

Biglietto d'ingresso gratuito

Una visita - gioco sulle tracce degli architetti che hanno trasformato Torino in una meravigliosa e regale capitale. Partendo da Piazza Castello, cuore della città, si analizzeranno i principali palazzi e monumenti del Barocco Torinese: da Palazzo Reale a Piazza Carlo Emanuele II, guidati da una mappa didattica che accompagnerà i ragazzi e le ragazze alla scoperta di tutti i segreti e le curiosità più interessanti.

Un museo a cielo aperto

Scuola secondaria di II grado

Itinerario tematico

120'

Euro 160,00 gruppo classe

Biglietto d'ingresso gratuito

Un itinerario in città dedicato al tema dell'arte urbana e della sua evoluzione: partendo dall'Accademia Albertina di Belle Arti, cuore dello urban design del XIX secolo, si attraverseranno piazze e vie alla ricerca di diversi esempi di installazioni che popolano gli spazi della città, in un percorso tra l'Ottocento e l'arte contemporanea.

BIELLA

Palazzo Gromo Losa

In occasione della mostra "Uplands & Icons" di Steve McCurry, dal 6 dicembre 2024 al 18 maggio 2025

Faces and places

Scuola primaria, Scuola secondaria

Visita didattica generale

90'

Euro 60,00 gruppo classe

Biglietto d'ingresso gratuito

La mostra "Steve McCurry. Uplands&Icons", con 128 scatti, offre l'occasione di esplorare l'arte della fotografia e il suo potere di narrazione. Ogni immagineracconta storie di volti, culture e paesaggi lontani, rivelando l'essenzadell'umanità in tutte le sue diversità.

Portraits

Scuola dell'infanzia

Visita didattica e laboratorio

120'

Euro 110,00 gruppo classe

Biglietto d'ingresso gratuito

Guardare attraverso gli occhi di un fotografo che ha viaggiato in tutto il mondo, per catturare non solo paesaggi e persone, ma anche un bel ventaglio di emozioni. Colori, sguardi, espressioni saranno storie senza parole con le quali sarà possibile riconoscere e osservare le emozioni che ognuno di noi porta dentro di sé.

FOCUS – Visual thinking strategies

Scuola primaria, Scuola secondaria

Visita tematica di approfondimento

120'

Euro110,00 gruppo classe

Biglietto d'ingresso gratuito

Linguaggio visivo universale, la fotografia è capace di superare le barriere linguistiche e culturali. Inversione di ruoli, ascolto reciproco, senza giudizio, saranno il teatro su cui agiranno i protagonisti. Grazie all'utilizzo delle Visual thinking strategies, metodo di apprendimento basato sulla discussione di gruppo, ogni singolo partecipante avrà l'opportunità di fornire il proprio contributo funzionale all'analisi delle immagini catturate dalla macchina fotografica di Steve McCurry.

NOTE

Info e prenotazioni

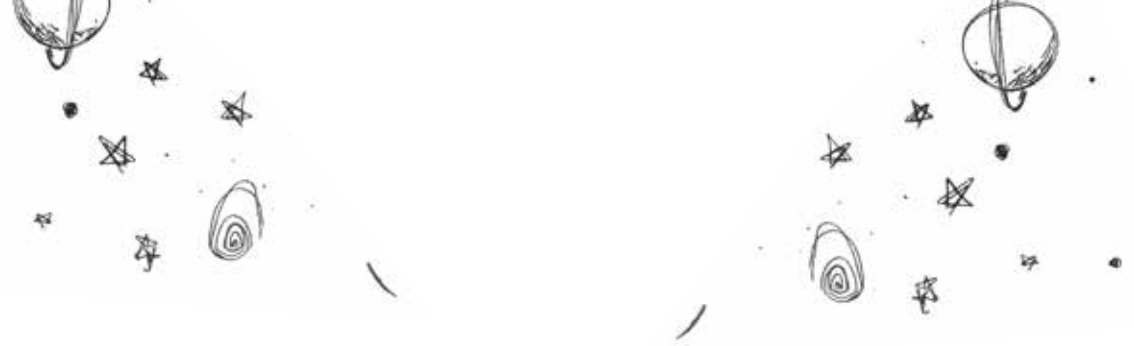
Ufficio scuole
848 082 408

Le attività didattiche si intendono per gruppo classe, salvo limitazioni diverse che saranno indicate al momento della richiesta.

Il costo dei biglietti di ingresso, ove previsti, si intende pro capite.

iscriviti al gruppo EduCulture - Incontriamo gli insegnanti

Scopri CoopCulture Education



CO CULT
OP URE